

Sナンバーの遊び方

(C) 2025, kasuya

1. このパズルの遊び方

以下のルールに従って数字を配置する。

2. ルール

ルール

1. 空欄に指定された数字を1個、入れる。
(下の図の例では 1~5 の数字)
2. ブロックと連続する縦の列と横の列に同じ数字を入れない。
3. 灰色の枠に数字を入れない。

問題

		1		3	4	
3		1				3
				2	1	
2		3				
1			1		2	
	3	2				
	4		1			

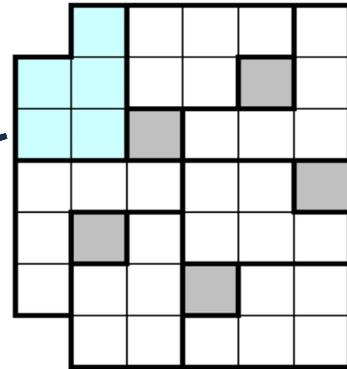
答

		1	2	3	4	5
3	2	1	5			3
4	5		2	1	4	
2	4	3	1	5		
1		1	4	2	3	
5	3	2		4	5	
	4	5	1	3	2	

ブロックの説明

ブロックとは太線で囲まれた枠
(ブロックの例：右図の水色の枠)

ブロック



縦・横の列の説明

- ①灰色の枠から灰色の枠まで
- ②灰色の枠から外枠まで
- ③外枠から外枠まで

横の列

縦の列

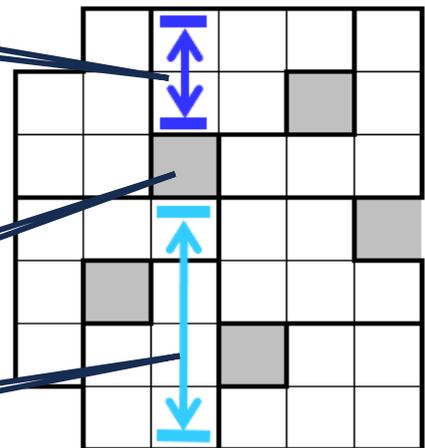
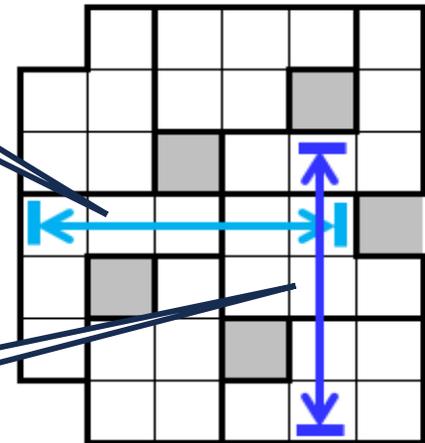
列 A

灰色の枠があるとその前後は違う列になります。

列Aと列Bは違う列です

灰色の枠

列 B

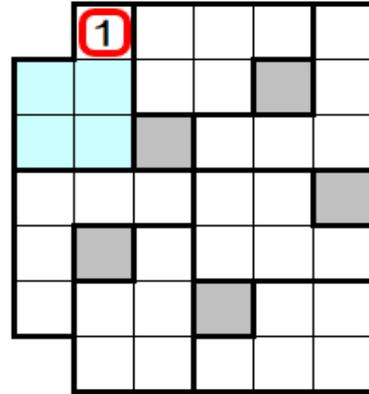


3. 解く技法

このエクセルで作れる問題は、小さい子供用なので、解くための技法は、次の二つの簡単な技法です。 (高度な技法を使わなくても解けます。)

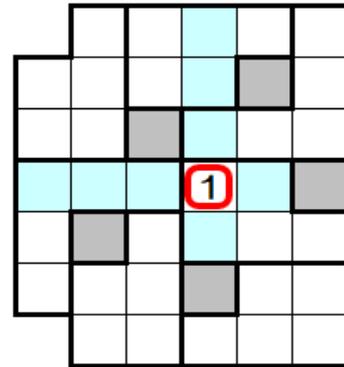
技法1：ブロック内不配置

ブロックに1が配置されると、そのブロックの他の枠（水色の枠）には、その数字を配置してはいけません。



技法2：ブロック内不配置

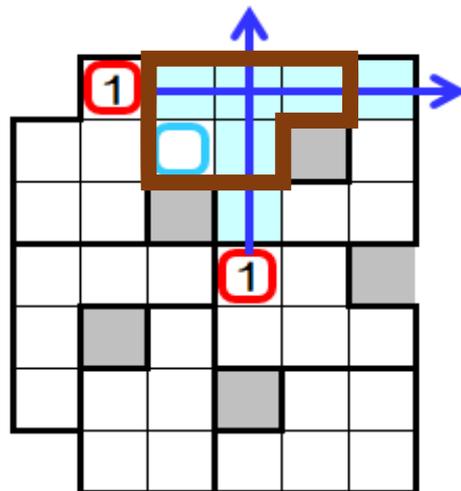
枠に1が配置されると、その枠の縦列と横列の枠（水色の枠）には、その数字が配置してはいけません。



4. 数字の決め方

1. ブロックの残り枠

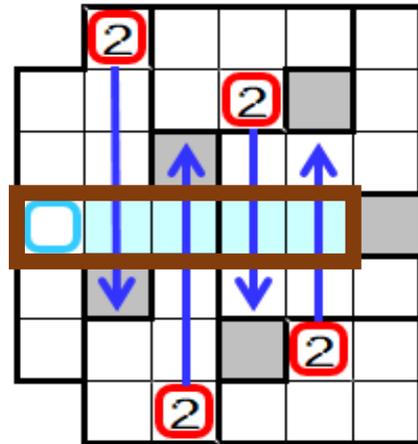
ブロックの枠の中で、特定の数字が入る枠が1か所しかない場合にはそこには、その数字が入る。
(右の図の青枠には1が入る)



2. 列の残り枠

列の枠数がブロックの同じ時でかつ特定の数字が入る枠が1か所しかない場合には、その数字が入る。
(右の図の青枠には2が入る)

水平の列の枠の中で数字の2の入る枠が一か所だけ残っている場合はそこに数字の2が決まる。



3. 残り数

ある枠の、縦・横列とブロックに入る数字が一種類しかないとき、その枠にはその数字が入る。

(右の図の青枠の縦列に1・4、横列に2、同じブロックに3があるので、青枠に入る数字は5だけ。
青枠には5が入る。)

